

## Sciences humaines et sociales à l'ère du numérique : passé, présent et avenir -Humanités numériques

•	Nom du ou des intervenant(s) : Annaïg Mahé (maître de conférences, URFIST de Paris
•	Durée de la formation : 6 heures, réparties sur 1 journée
•	Langue de l'intervention : Français
•	Public prioritaire : □ 1A □ 2A □ 3A et + ☑ Aucun/Tous — Sciences humaines e sociales
•	Lieu de la formation : ☑ Urfist de Paris, 17 rue des Bernardins, 75005 Paris ☑ Dans les locaux de l'établissement demandeur
	Duns les focults de l'établissement demandeur
•	Équipements de salle nécessaires : 🗹 Ordinateurs fixes
	☑ Connexion wifi
	☑ Vidéoprojecteur
	☐ Tables de réunion/discussion
	☐ Autre : Tableau/Paperboard, Internet
•	Matériel nécessaire :   Ordinateurs portables personnels
	☐ Autres périphériques connectés (smartphone, tablette)
	☑ Aucun (hors matériel de prise de note)
•	Programme :
	l'introduction de l'informatique dans les sciences humaines et sociales est ancienne

Si l'introduction de l'informatique dans les sciences humaines et sociales est ancienne, son intensification et le développement du numérique au cours des dernières années a permis l'émergence de nouvelles opportunités, généralement décrites par le terme d'humanités numériques ou digital humanities (DH). Cette formation a pour objectif de donner des éléments de repérage dans un domaine foisonnant. Au-delà des questions de définition, il s'agit de mieux connaître les pratiques auxquelles ce terme renvoie, d'en identifier les acteurs, d'en comprendre les débats et les implications :

- o Retour sur 40 ans d'histoire
- Périmètre du « chapiteau » des humanités numériques (projets, méthodes, outils : illustrations à partir d'exemples de différentes disciplines
- O Structuration d'une trans-discipline (lieux des humanités numériques, centres et départements, infrastructures)
- Pré-requis : aucun
- Objectifs compétences à acquérir :

À l'issue de cette formation, les stagiaires auront acquis une meilleure compréhension du terme et des enjeux liés au développement du numérique dans les sciences humaines et sociales.

- Nombre de participants : 8 minimum 14 maximum
- Méthode(s) pédagogique(s) : Exposé, démonstrations, échanges